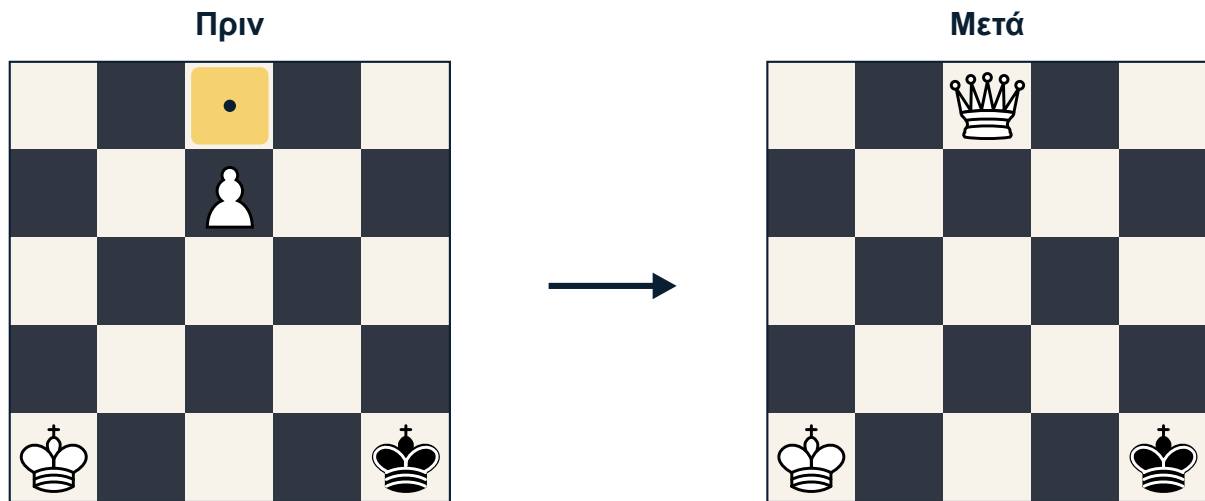




Το πιόνι γίνεται Βασίλισσα

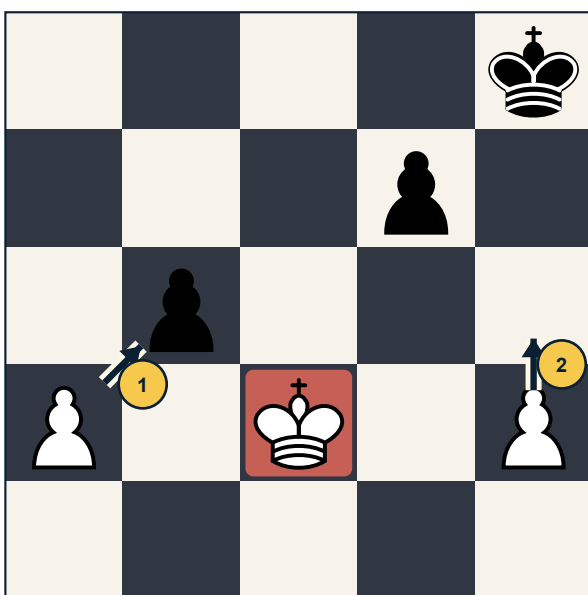


Φτάνω απέναντι. Βγάζω το πιόνι.
Βάζω μια Βασίλισσα στη θέση του.

Προαγωγή = νίκη σε αυτή την αποστολή!



Σε σαχ; Απάντησε πρώτα



Το μαύρο πιόνι
δίνει σαχ.

1 Το αριστερό πιόνι
πηγαίνει λοξά.

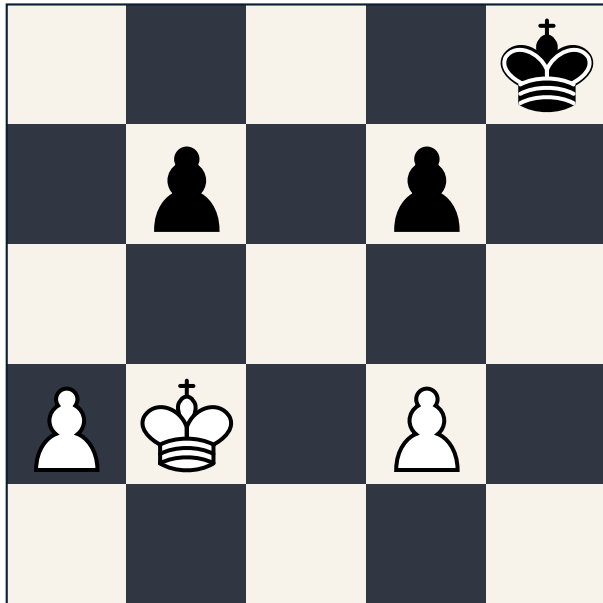
2 Το δεξί πιόνι
πηγαίνει ίσια.

Ποια κίνηση σταματά το σαχ;

Σε σαχ; Πρώτα το σταματάω.



Το πρώτο μίνι-σκάκι



ΕΣΥ · ΑΣΠΡΑ

Βασιλιάς + 2 πιόνια

ΕΓΩ · ΜΑΥΡΑ

Βασιλιάς + 2 πιόνια

Τα άσπρα ξεκινούν.

Κινείται κάθε κομμάτι.

MAT ή προαγωγή = νίκη!



Παίζουμε κανονικά

1

Σε σαχ;

Το σταματάς αμέσως.

2

Βασιλιάς

Μόνο σε ασφαλές τετράγωνο.

3

Πιόνι

1 ίσια, παίρνει 1 λοξά.

4

Τέλος

Ματ, προαγωγή ή πατ.

Μετά από κάθε κίνηση, προχώρα τον δείκτη.



Στο 15 χωρίς νικητή = ισοπαλία.

Ματ ή προαγωγή: νίκη. Πατ: ισοπαλία.

Τα πιόνια κάνουν πάντα ένα βήμα.

Το πρώτο μίνι-σκάκι

Για πρώτη φορά κινούνται όλα τα κομμάτια και παίζετε μία πλήρη παρτίδα.

Στόχος και υλικά

Να ενώσει όσα ήδη ξέρει: σειρά, ασφαλής Βασιλιάς, σαχ, ματ, πατ, κίνηση και φάγωμα πιονιού. Χρειάζεσαι 5×5, δύο Βασιλιάδες, δύο άσπρα και δύο μαύρα πιόνια, μία Βασίλισσα για την προαγωγή και έναν μικρό δείκτη.

Βλέπετε από τη μεριά των άσπρων: a1 κάτω αριστερά, e5 πάνω δεξιά. Οι συντεταγμένες είναι μόνο για το στήσιμο από τον ενήλικα.

Τα δύο ζεστάματα

- Προαγωγή: άσπρος Βασιλιάς a1, άσπρο πιόνι c4 και μαύρος Βασιλιάς e1. Το πιόνι πάει c5. Βγάλε το πιόνι, βάλε εκεί άσπρη Βασίλισσα και πες: «Προαγωγή. Σε αυτή την αποστολή κερδίζεις αμέσως».
- Απάντηση στο σαχ: άσπρος Βασιλιάς c2, άσπρα πιόνια a2 και e2, μαύρος Βασιλιάς e5, μαύρα πιόνια b3 και d4. Το b3 δίνει σαχ. Από τις δύο τυπωμένες κινήσεις, μόνο το a2 → b3 παίρνει το πιόνι και λύνει το σαχ. Το e2 → e3 αφήνει τον Βασιλιά σε σαχ και δεν επιτρέπεται.

Η πρώτη παρτίδα

Στήσε άσπρο Βασιλιά b2, άσπρα πιόνια a2 και d2, μαύρο Βασιλιά e5, μαύρα πιόνια b4 και d4. Τα άσπρα παίζουν πρώτα. Βάλε τον δείκτη πριν από το 1 και προχώρα τον μετά από κάθε κίνηση οποιουδήποτε παίκτη.

Παίζετε και οι δύο κανονικά και δεν χάνεις επιτήδες. Μην παρουσιάσεις την αρχική θέση ως γρίφο. Αφήστε την παρτίδα να δείξει γιατί ο Βασιλιάς βοηθά τα πιόνια και ξαναστήστε μόνο αν θέλει άλλη μία.

Κανόνες και τέλος

Ο Βασιλιάς κινείται ένα τετράγωνο, δεν στέκεται σε απειλή και οι δύο Βασιλιάδες δεν αγγίζονται. Σε σαχ πρέπει να απαντήσεις αμέσως. Δεν παίρνουμε ποτέ Βασιλιά. Σαχ χωρίς νόμιμη απάντηση είναι ματ και νίκη.

Το πιόνι πάει ένα μπροστά και παίρνει ένα λοξά. Δεν κάνει αρχικό διπλό βήμα. Αν φτάσει απέναντι, γίνεται Βασίλισσα και κερδίζει αμέσως αυτή την αποστολή. Πατ, μόνοι Βασιλιάδες ή 15 κινήσεις χωρίς νικητή σημαίνουν ισοπαλία. Δεν υπάρχουν ροκέ ή en passant. Ο δείκτης αντικαθιστά εδώ τους κανόνες επανάληψης και 50 κινήσεων.

Ο solver ελέγχει εξαντλητικά 249.037 διαφορετικές καταστάσεις μαζί με τη σειρά και τον δείκτη. Τα άσπρα μπορούν να εξασφαλίσουν προαγωγή: b2 → b3 κερδίζει σε 9 ατομικές κινήσεις και d2 → d3 σε 13 απέναντι στην καλύτερη άμυνα. Οι άλλες πέντε πρώτες κινήσεις επιτρέπουν στον μαύρο να κρατήσει ισοπαλία. Αυτή είναι πληροφορία για εσένα, όχι υπόδειξη ή τεστ.

Το αυτοκόλλητο δίνεται για τη συμμετοχή. Ο πραγματικός χρόνος της παρτίδας δεν έχει μετρηθεί ακόμη. Εκτύπωση: A4, μονή όψη, 100%. Κόψε τα τέσσερα πλαίσια των σελίδων 1-2.