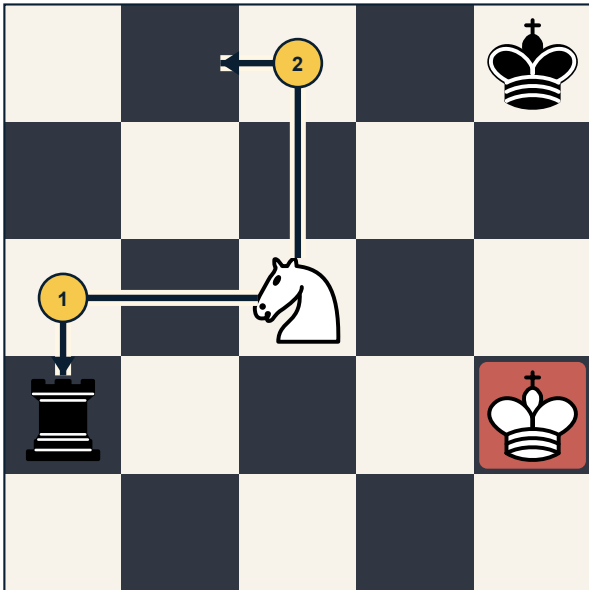




Πήδα και σώσε



Ο μαύρος Πύργος
δίνει σαχ.

1 Πάρε τον Πύργο.

2 Πήδα στη γωνία.

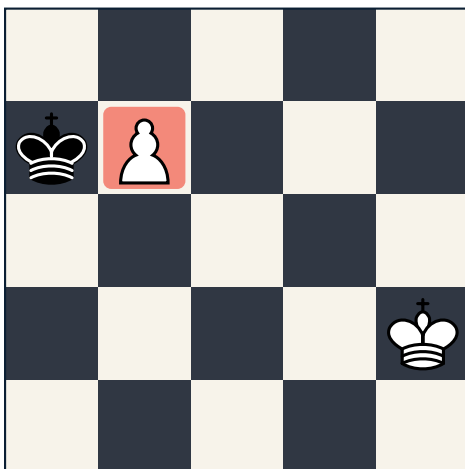
Ποια κίνηση σταματά το σαχ;

Παίρνω τον Πύργο και σταματώ το σαχ.



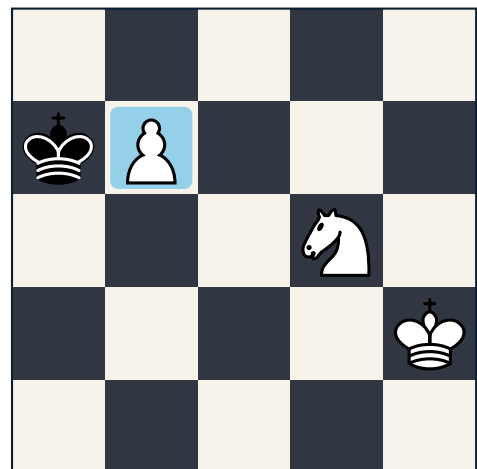
Η προστασία με άλμα

ΧΩΡΙΣ ΦΡΟΥΡΟ



Ο Βασιλιάς το παίρνει.

ΜΕ ΙΠΠΟ

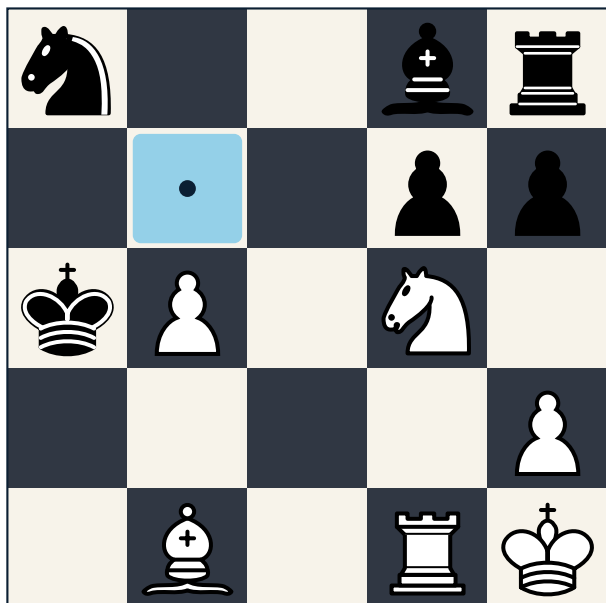


Ο Βασιλιάς δεν μπορεί.

Ο Ίππος προστατεύει με ένα άλμα.



Ο Ίππος στον στρατό



ΕΣΥ · ΑΣΠΡΑ

Βασιλιάς + Πύργος
Αξιωματικός + Ίππος
2 πιόνια

ΕΓΩ · ΜΑΥΡΑ

Βασιλιάς + Πύργος
Αξιωματικός + Ίππος
2 πιόνια

Τα άσπρα ξεκινούν.

Ο Ίππος φυλάει το κίτρινο.

MAT ή προαγωγή = νίκη!



Πηδάμε και προσέχουμε



Σε σαχ;

Το σταματάς αμέσως.



Ίππος

Δύο και ένα. Πηδά.



Πύργος

Ίσια, χωρίς να πηδά.



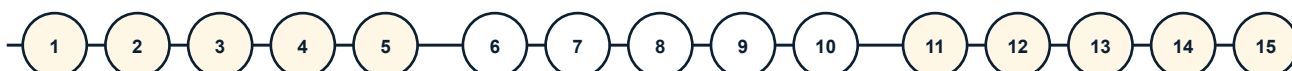
Αξιωματικός

Λοξά, χωρίς να πηδά.

Βασιλιάς: μόνο σε ασφαλές τετράγωνο.

Πιόνι: 1 ίσια, παίρνει 1 λοξά.

Μετά από κάθε κίνηση, προχώρα τον δείκτη.



Στο 15 χωρίς νικητή = ισοπαλία.

Ματ ή προαγωγή: νίκη. Πατ: ισοπαλία.

Χωρίς ροκέ. Τα πιόνια κάνουν πάντα ένα βήμα.

Ο Ίππος μπαίνει στον στρατό

Το άλμα γίνεται άμυνα, προστασία και σχέδιο.

Στόχος και υλικά

Να χρησιμοποιήσει τον Ίππο μέσα σε αληθινή μικρή παρτίδα. Χρειάζεσαι 5×5, δύο Βασιλιάδες, δύο Πύργους, δύο Αξιωματικούς, δύο Ίππους, δύο άσπρα και δύο μαύρα πιόνια, Βασίλισσες για πιθανή προαγωγή και δείκτη.

Βλέπετε από τη μεριά των άσπρων: a1 κάτω αριστερά, e5 πάνω δεξιά. Οι συντεταγμένες είναι μόνο για το στήσιμο από τον ενήλικα.

Τα δύο ζεστάματα

- Πήδα και σώσε: άσπρος Βασιλιάς e2, άσπρος Ίππος c3, μαύρος Βασιλιάς e5 και μαύρος Πύργος a2. Ο Πύργος δίνει σαχ. Μόνο c3-a2 παίρνει αυτόν που δίνει σαχ. Το c3-b5 αφήνει το σαχ ανοιχτό.
- Προστασία με άλμα: άσπρος Βασιλιάς e2, πιόνι b4 και μαύρος Βασιλιάς a4. Χωρίς φρουρό, ο μαύρος Βασιλιάς παίρνει το b4. Με άσπρο Ίππο d3 δεν μπορεί, επειδή ο Ίππος φυλάει το b4.

Η παρτίδα

Στήσε άσπρο Βασιλιά e1, Πύργο d1, Αξιωματικό b1, Ίππο d3, πιόνια b3 και e2. Στήσε μαύρο Βασιλιά a3, Πύργο e5, Αξιωματικό d5, Ίππο a5, πιόνια d4 και e4. Τα άσπρα παίζουν πρώτα και κάθε κίνηση προχωρά τον δείκτη.

Παίζετε κανονικά και δεν χάνεις επίτηδες. Δείξε μόνο ότι ο Ίππος φυλάει το χρωματιστό τετράγωνο. Μην ζητήσεις συγκεκριμένη κίνηση. Αν διαλέξει άλλο σχέδιο, η παρτίδα συνεχίζεται με τους ίδιους κανόνες.

Κανόνες και τέλος

Ο Ίππος κάνει δύο τετράγωνα και ένα στο πλάι και πηδά πάνω από κομμάτια. Ο Πύργος κινείται ίσια και ο Αξιωματικός λοξά, χωρίς να πηδούν. Ισχύουν όλοι οι προηγούμενοι κανόνες για Βασιλιά, πιόνι, σαχ, ματ και πατ. Δεν παίρνουμε ποτέ Βασιλιά.

Ματ ή προαγωγή είναι νίκη. Πατ, μόνοι Βασιλιάδες, Κ+Αξιωματικός εναντίον Κ, Κ+Ίππος εναντίον Κ ή 15 ατομικές κινήσεις χωρίς νικητή είναι ισοπαλία. Δεν υπάρχουν ακόμη ροκέ, διπλό βήμα ή en passant.

Ο έλεγχος βρίσκει 12 νόμιμες πρώτες κινήσεις. Αν παίξει b3-b4, ο μαύρος έχει 9 νόμιμες απαντήσεις: 2 με τον Βασιλιά, 2 με πιόνι, 3 με τον Αξιωματικό και 2 με τον Ίππο. Μετά από καθεμία, το b4-b5 παραμένει νόμιμη προαγωγή. Χωρίς τον άσπρο Ίππο, ο μαύρος Βασιλιάς θα μπορούσε να πάρει το b4. Ο έλεγχος καλύπτει τη συγκεκριμένη διαδρομή και όλες τις μαύρες απαντήσεις, όχι ολόκληρο το δέντρο κάθε πιθανής παρτίδας.

Το αυτοκόλλητο δίνεται για τη συμμετοχή. Ο πραγματικός χρόνος της παρτίδας δεν έχει μετρηθεί ακόμη. Εκτύπωση: A4, μονή όψη, 100%. Κόψε τα τέσσερα πλαίσια των σελίδων 1-2.