



Βρες το ταίρι του



ΒΑΛΕ ΚΑΙ ΤΟΝ ΑΛΛΟ



ΠΥΡΓΟ

στην άλλη γωνία



ΙΠΠΟ

δίπλα στον Πύργο



ΑΞΙΩΜΑΤΙΚΟ

δίπλα στον Ίππο

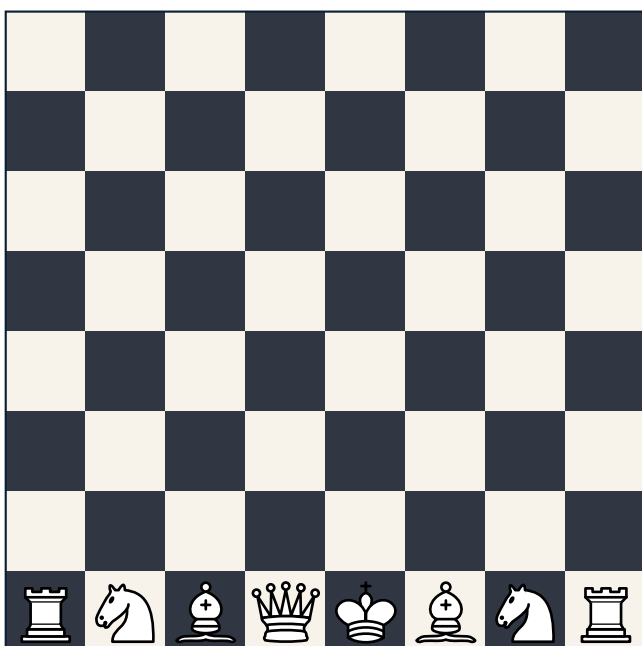
Βάλε τα αληθινά κομμάτια

πάνω στις αχνές θέσεις.

Ένα από εδώ. Το ταίρι του απέναντι.



Χτίσε την πίσω σειρά



ΓΩΝΙΕΣ

Οι δύο Πύργοι.



ΔΙΠΛΑ

Οι δύο Ίπποι.



ΜΕΤΑ

Οι δύο Αξιωματικοί.



ΣΤΗ ΜΕΣΗ

Βασίλισσα + Βασιλιάς.

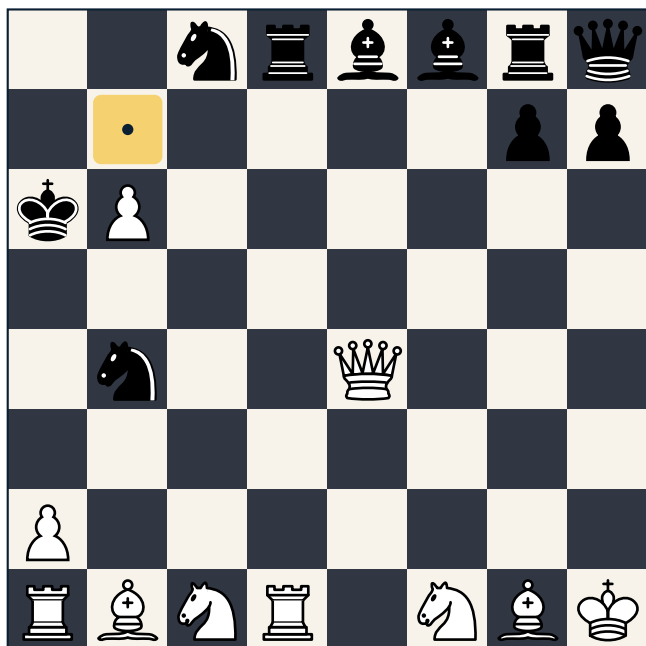
Στήσε. Ανακάτεψε.

Ξαναστήσε από την αρχή.

Η Βασίλισσα πατά στο χρώμα της.



Ο στρατός έχει ζευγάρια



ΕΣΥ · ΑΣΠΡΑ

Βασιλιάς + Βασίλισσα

2 Πύργοι + 2 Αξιωματικοί

2 Ίπποι + 2 πιόνια

ΕΓΩ · ΜΑΥΡΑ

Βασιλιάς + Βασίλισσα

2 Πύργοι + 2 Αξιωματικοί

2 Ίπποι + 2 πιόνια

Τα άσπρα ξεκινούν.

Η Βασίλισσα φυλάει το κίτρινο.

ΜΑΤ ή προαγωγή = νίκη!



Ίδια κομμάτια, ίδιος κανόνας

1

Σε σαχ;

Το σταματάς αμέσως.

2

Τα ζευγάρια

Κινούνται με τον ίδιο τρόπο.

3

Γραμμές

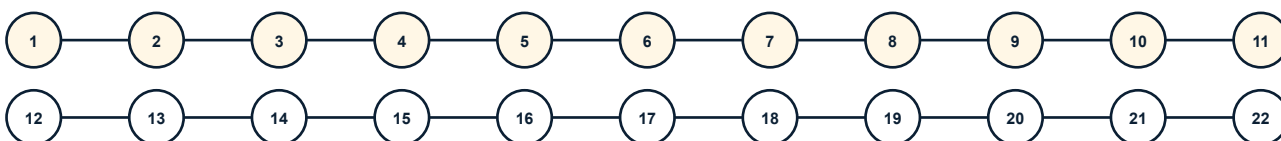
Δεν πηδούν.

4

Ίπποι

Δύο και ένα. Πηδούν.

Κάθε κίνηση προχωρά τον δείκτη.



Στο 22 χωρίς νικητή = ισοπαλία.

Ματ ή προαγωγή: νίκη. Πατ: ισοπαλία.

Χωρίς ροκέ. Τα πιόνια κάνουν πάντα ένα βήμα.

Ο στρατός βρίσκει τα ζευγάρια του

Η σκακιέρα μένει 8×8. Προστίθενται μόνο τα δεύτερα κομμάτια.

Στόχος και υλικά

Να αναγνωρίζει ότι κάθε πλευρά έχει δύο Πύργους, δύο Αξιωματικούς και δύο Ίππους και να χτίζει την πίσω σειρά από τις άκρες προς τη μέση. Χρειάζεσαι κανονική σκακιέρα, τους δύο Βασιλιάδες, τις δύο Βασίλισσες, τέσσερις Πύργους, τέσσερις Αξιωματικούς, τέσσερις Ίππους, δύο άσπρα και δύο μαύρα πιόνια, εφεδρικές Βασίλισσες για προαγωγή και δείκτη 22 θέσεων.

Βλέπετε από τη μεριά των άσπρων: a1 κάτω αριστερά, h8 πάνω δεξιά. Οι συντεταγμένες είναι μόνο για το στήσιμο από τον ενήλικα.

Τα δύο ζεστάματα

1. Βρες το ταίρι: βάλε άσπρο Πύργο a1, Ίππο b1, Αξιωματικό c1, Βασίλισσα d1 και Βασιλιά e1. Το παιδί βάζει τον δεύτερο Αξιωματικό f1, τον δεύτερο Ίππο g1 και τον δεύτερο Πύργο h1 πάνω στις αχνές θέσεις. Μετά κάντε το ίδιο με τα μαύρα στην όγδοη σειρά.

2. Χτίσε την πίσω σειρά: ανακάτεψε τα οκτώ άσπρα κομμάτια και ξαναστήστε τα από τις άκρες προς τη μέση. Πρώτα οι Πύργοι, μετά οι Ίπποι, μετά οι Αξιωματικοί. Η Βασίλισσα πατά στο χρώμα της και ο Βασιλιάς παίρνει το τελευταίο κενό της μέσης.

Η παρτίδα

Στήσε άσπρο Βασιλιά h1, Βασίλισσα e4, Πύργους a1 και d1, Αξιωματικούς b1 και g1, Ίππους c1 και f1, πιόνια b6 και a2. Στήσε μαύρο Βασιλιά a6, Βασίλισσα h8, Πύργους d8 και g8, Αξιωματικούς e8 και f8, Ίππους c8 και b4, πιόνια g7 και h7. Τα άσπρα παίζουν πρώτα και κάθε κίνηση προχωρά τον δείκτη.

Παίζετε κανονικά και δεν χάνεις επίτηδες. Δείξε μόνο ότι η άσπρη Βασίλισσα φυλάει το κίτρινο τετράγωνο. Μην ζητήσεις συγκεκριμένη κίνηση. Αν διαλέξει άλλο σχέδιο, συνεχίζετε με τους ίδιους κανόνες.

Κανόνες και τέλος

Κάθε δεύτερο κομμάτι κινείται ακριβώς όπως το ταίρι του. Ισχύουν όλοι οι προηγούμενοι κανόνες: Βασιλιάς μόνο σε ασφαλή θέση, шах λύνεται αμέσως, τα κομμάτια γραμμής δεν πηδούν και οι Ίπποι πηδούν.

Ματ ή προαγωγή είναι νίκη. Πατ, ανεπαρκές υλικό ή 22 ατομικές κινήσεις χωρίς νικητή είναι ισοπαλία. Δεν υπάρχουν ακόμη ροκέ, διπλό βήμα ή en passant.

Ο έλεγχος βρίσκει 50 νόμιμες πρώτες κινήσεις. Αν παίξει b6-b7, ο μαύρος έχει 30 νόμιμες απαντήσεις: 2 με τον Βασιλιά, 2 με πιόνι, 7 με Πύργο, 10 με Αξιωματικό και 9 με Ίππο. Μετά από καθεμία, το b7-b8 παραμένει νόμιμη προαγωγή. Χωρίς την άσπρη Βασίλισσα, ο μαύρος Βασιλιάς θα μπορούσε να πάρει το b7. Ο έλεγχος καλύπτει αυτή τη διαδρομή και όλες τις μαύρες απαντήσεις, όχι ολόκληρο το δέντρο κάθε πιθανής παρτίδας.

Το αυτοκόλλητο δίνεται για τη συμμετοχή. Ο πραγματικός χρόνος της παρτίδας δεν έχει μετρηθεί ακόμη. Εκτύπωση: A4, μονή όψη, 100%. Κόψε τα τέσσερα πλαίσια των σελίδων 1-2.