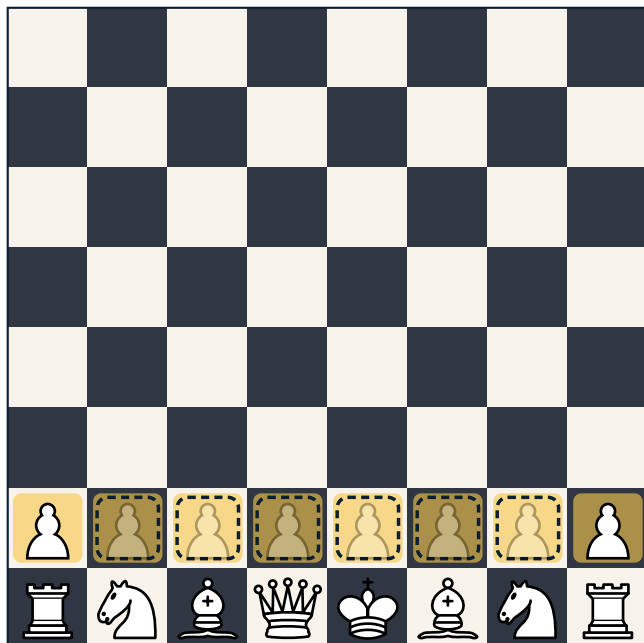




Γέμισε τη γραμμή



ΕΓΩ

βάζω τα δύο στις άκρες.

ΕΣΥ

γεμίζεις τα έξι κενά.

$$2 + 6 = 8$$

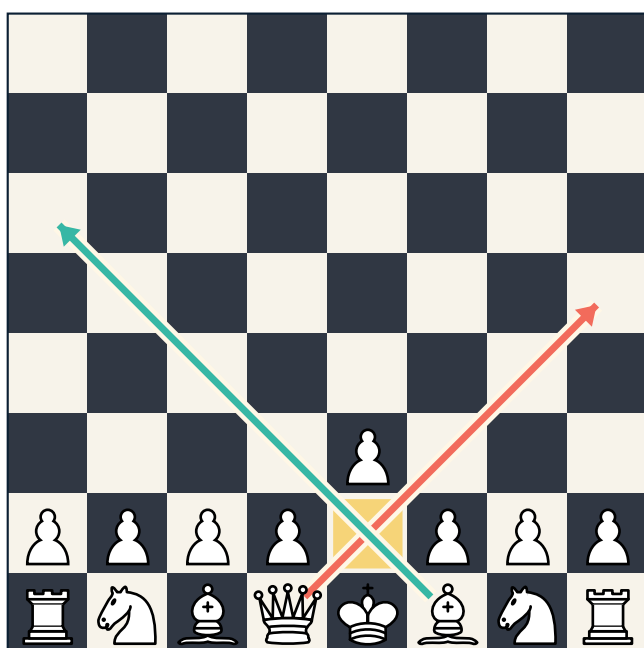
Μία γραμμή μπροστά από

τα πίσω κομμάτια.

Οχτώ πιόνια. Μία γεμάτη γραμμή.



Άνοιξε μία πόρτα



ΠΙΟΝΙ

Κάνει ένα βήμα.



ΒΑΣΙΛΙΣΣΑ

Βρίσκει λοξό δρόμο.



ΑΞΙΩΜΑΤΙΚΟΣ

Βρίσκει λοξό δρόμο.

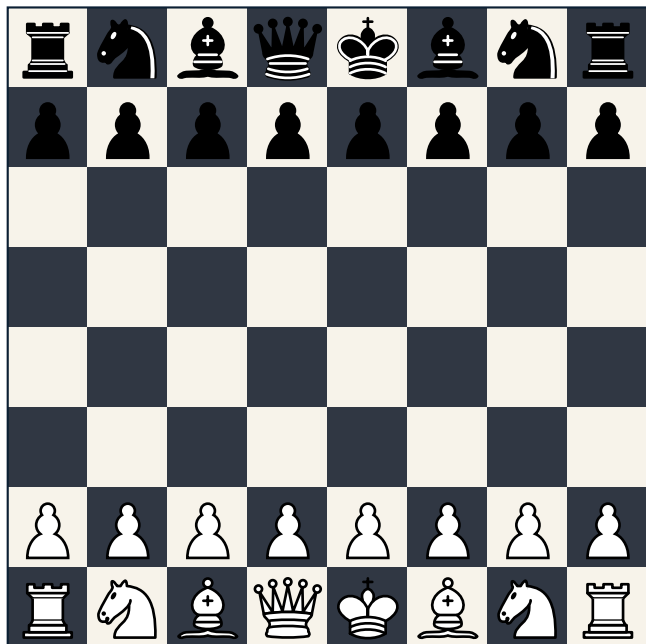
Ο Ίππος μπορεί ήδη

να πηδήξει τη γραμμή.

Άδειασε μία πόρτα. Δες ποιοι βγαίνουν.



Ολόκληρος ο στρατός



ΕΣΥ · ΑΣΠΡΑ

8 πίσω κομμάτια

8 πιόνια μπροστά

ΕΓΩ · ΜΑΥΡΑ

8 πίσω κομμάτια

8 πιόνια μπροστά

Τα άσπρα ξεκινούν.

Ποιον δρόμο θα ανοίξεις;

MAT ή προαγωγή = νίκη!



Πριν κουνήσεις

1

Σε σαχ;

Το σταματάς αμέσως.

2

Πιόνια

1 ίσια, παίρνουν 1 λοξά.

3

Γραμμές

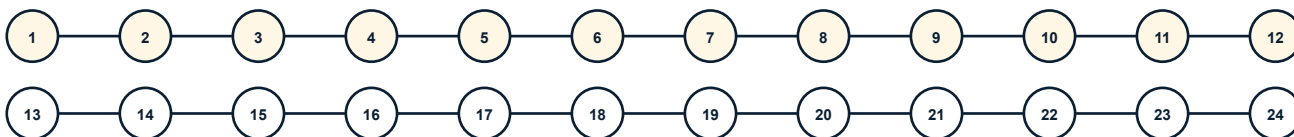
Θέλουν καθαρό δρόμο.

4

Ίπποι

Πηδούν πάνω από τη γραμμή.

Κάθε κίνηση προχωρά τον δείκτη.



Στο 24 χωρίς νικητή = ισοπαλία.

Ματ ή προαγωγή: νίκη. Πατ: ισοπαλία.

Χωρίς διπλό βήμα, ροκέ ή en passant.

Η γραμμή των πιονιών

Η πίσω σειρά μένει ίδια. Μπροστά της μπαίνουν οχτώ πιόνια.

Στόχος και υλικά

Να συμπληρώνει την κανονική αρχική παράταξη και να βλέπει ότι τα πιόνια κλείνουν αρχικά τους δρόμους των πίσω κομματιών. Χρειάζεσαι κανονική σκακιέρα, όλα τα 32 κομμάτια, εφεδρικές Βασίλισσες για πιθανή προαγωγή και δείκτη 24 θέσεων.

Βλέπετε από τη μεριά των άσπρων: a1 κάτω αριστερά, h8 πάνω δεξιά. Οι συντεταγμένες είναι μόνο για το στήσιμο από τον ενήλικα.

Τα δύο ζεστάματα

1. Γέμισε τη γραμμή: στήσε την άσπρη πίσω σειρά από το προηγούμενο μάθημα και βάλε πιόνια a2 και h2. Το παιδί γεμίζει με έξι πιόνια τα κενά b2-g2. Μετρήστε $2 + 6 = 8$ και επαναλάβετε με τα μαύρα στη γραμμή a7-h7.

2. Άνοιξε μία πόρτα: από την αρχική θέση παίξε e2-e3, πάντα ένα βήμα. Το e2 αδειάζει. Δείξε ότι η Βασίλισσα d1 μπορεί τώρα να φτάσει ως το h5 και ο Αξιωματικός f1 ως το a6. Ο Ίππος δεν χρειάζεται πόρτα και μπορεί να πηδήξει από την αρχή.

Η παρτίδα

Στήσε τα άσπρα στην κανονική θέση: Πύργος a1, Ίππος b1, Αξιωματικός c1, Βασίλισσα d1, Βασιλιάς e1, Αξιωματικός f1, Ίππος g1, Πύργος h1 και πιόνια a2-h2. Στήσε τα μαύρα με την ίδια σειρά στο a8-h8 και τα πιόνια στο a7-h7.

Τα άσπρα παίζουν πρώτα. Κάθε κίνηση προχωρά τον δείκτη μία θέση. Παίζετε κανονικά και δεν χάνεις επιτηδες. Η κάρτα μένει ορατή. Μην ζητήσεις συγκεκριμένο πρώτο πιόνι ή συγκεκριμένο σχέδιο.

Κανόνες και τέλος

Ισχύουν όλοι οι προηγούμενοι κανόνες. Τα πιόνια προχωρούν ένα τετράγωνο και παίρνουν ένα λοξά. Τα κομμάτια γραμμής χρειάζονται καθαρό δρόμο. Οι Ίπποι πηδούν. Σε σαχ, η επόμενη κίνηση πρέπει να το σταματήσει.

Ματ ή προαγωγή είναι νίκη. Πατ, ανεπαρκές υλικό ή 24 ατομικές κινήσεις χωρίς νικητή είναι ισοπαλία. Δεν υπάρχουν ακόμη διπλό βήμα, ροκέ ή en passant.

Ο έλεγχος βρίσκει ακριβώς 12 νόμιμες πρώτες κινήσεις: 8 μονά βήματα πιονιών και 4 άλματα Ίππων. Μετά από καθεμία, τα μαύρα έχουν επίσης 12 απαντήσεις. Ελέγχθηκαν και οι 144 ακμές αυτών των απαντήσεων. Μετά το e2-e3, η Βασίλισσα και ο Αξιωματικός αποκτούν τις δύο τυπωμένες λοξές διαδρομές. Ο έλεγχος καλύπτει τα πρώτα δύο μισά βήματα, όχι ολόκληρο το δέντρο της παρτίδας.

Το αυτοκόλλητο δίνεται για τη συμμετοχή. Ο πραγματικός χρόνος της παρτίδας δεν έχει μετρηθεί ακόμη. Εκτύπωση: A4, μονή όψη, 100%. Κόψε τα τέσσερα πλαίσια των σελίδων 1-2.