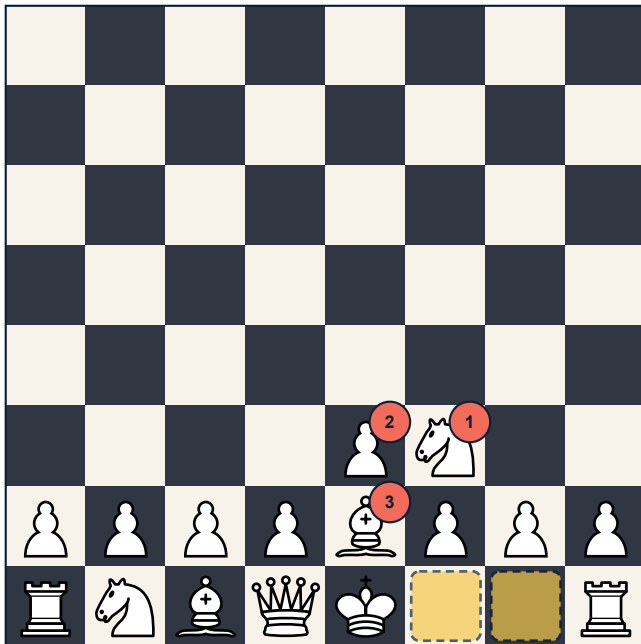




Άδειασε τον διάδρομο



1

ΙΠΠΟΣ

πηδά και αφήνει κενό.

2

ΠΙΟΝΙ

ανοίγει λοξό δρόμο.

3

ΑΞΙΩΜΑΤΙΚΟΣ

βγαίνει και αφήνει κενό.

Τώρα ο δρόμος είναι ανοιχτός.

Δύο άδεια τετράγωνα ανάμεσα.



Δύο κομμάτια, μία κίνηση

ΠΡΙΝ



ΜΕΤΑ



1

Βασιλιάς: δύο προς τον Πύργο.

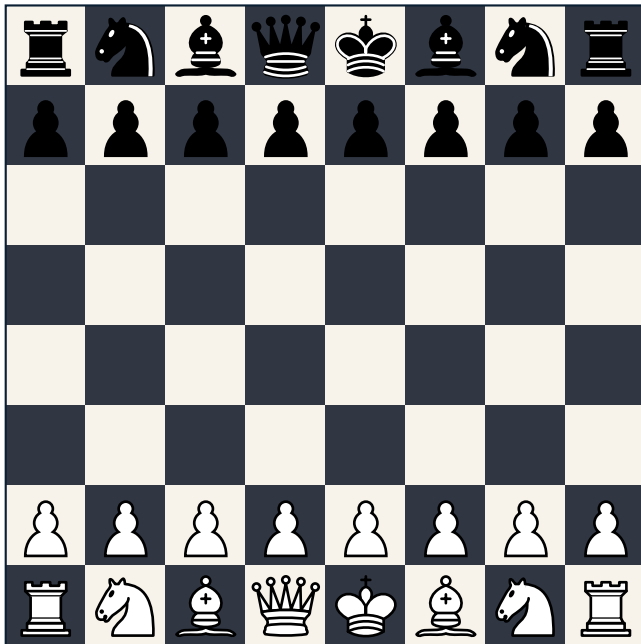
2

Πύργος: περνά δίπλα του.

Δύο κομμάτια. Μία κίνηση: Ο-Ο.



Ο Βασιλιάς βρίσκει σπίτι



ΜΙΚΡΟ ΡΟΚΕ

ΒΑΣΙΛΙΑΣ

δύο προς τον Πύργο

ΠΥΡΓΟΣ

έρχεται δίπλα του

ΚΑΙ ΓΙΑ ΤΑ ΜΑΥΡΑ

Τα άσπρα ξεκινούν.

MAT ή προαγωγή = νίκη!



Τέσσερα πράσινα φώτα

1

Ακίνητοι

Βασιλιάς + Πύργος.

2

Δρόμος

Δύο θέσεις κενές.

3

Όχι σε σαχ

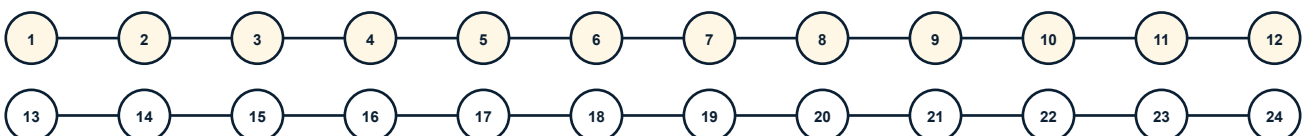
Ούτε πριν ούτε μετά.

4

Πέρασμα

Όχι μέσα από σαχ.

Κάθε κίνηση προχωρά τον δείκτη.



Στο 24 χωρίς νικητή = ισοπαλία.

Ματ ή προαγωγή: νίκη. Πατ: ισοπαλία.

Μόνο μικρό ροκέ. Χωρίς en passant.

Ο Βασιλιάς βρίσκει σπίτι

Μπαίνει μόνο το μικρό ροκέ. Το μεγάλο περιμένει.

Στόχος και υλικά

Να εκτελεί το μικρό ροκέ ως μία κίνηση δύο κομματιών και να αναγνωρίζει πότε επιτρέπεται. Χρειάζεσαι κανονική σκακιέρα, όλα τα 32 κομμάτια, εφεδρικές Βασίλισσες για πιθανή προαγωγή και δείκτη 24 θέσεων.

Βλέπετε από τη μεριά των άσπρων: a1 κάτω αριστερά, h8 πάνω δεξιά. Οι συντεταγμένες είναι μόνο για το στήσιμο από τον ενήλικα.

Τα δύο ζεστάματα

- Άδειασε τον διάδρομο: από την αρχική θέση μετακίνησε τον Ίππο g1-f3, το πiónι e2-e3 και τον Αξιωματικό f1-e2. Στο ζέσταμα δεν παίζετε εναλλάξ. Απλώς ετοιμάζετε τις δύο άδειες θέσεις f1 και g1.
- Δύο κομμάτια, μία κίνηση: άφησε μόνο άσπρο Βασιλιά e1 και Πύργο h1. Το παιδί μετακινεί πρώτα τον Βασιλιά δύο τετράγωνα προς τον Πύργο, στο g1, και μετά τον Πύργο δίπλα του, στο f1. Μετρά όλο το Ο-Ο ως μία κίνηση. Επανάλαβε καθρεφτιστά με τα μαύρα.

Η παρτίδα

Στήσε την κανονική αρχική θέση με όλα τα 32 κομμάτια. Τα άσπρα παίζουν πρώτα. Κάθε κίνηση οποιουδήποτε παίκτη προχωρά τον δείκτη μία θέση. Το μικρό ροκέ μετρά μία κίνηση.

Παίζετε κανονικά και δεν χάνεις επίτηδες. Η κάρτα μένει ορατή. Μην ζητήσεις από το παιδί να κάνει ροκέ. Όταν το σκεφτεί, ελέγξτε μαζί τα τέσσερα πράσινα φώτα της κάρτας.

Κανόνες και τέλος

Για μικρό ροκέ, ο Βασιλιάς και ο κοντινός Πύργος δεν πρέπει να έχουν κινηθεί νωρίτερα, ακόμη κι αν γύρισαν στις θέσεις τους. Οι δύο θέσεις ανάμεσά τους πρέπει να είναι άδειες. Ο Βασιλιάς δεν μπορεί να είναι σε σαχ, να περάσει από σαχ ή να καταλήξει σε σαχ.

Ισχύουν όλοι οι κανόνες του 24ου. Ματ ή προαγωγή είναι νίκη. Πατ, ανεπαρκές υλικό ή 24 ατομικές κινήσεις χωρίς νικητή είναι ισοπαλία. Δεν υπάρχουν ακόμη μεγάλο ροκέ ή en passant.

Ο έλεγχος κρατά χωριστά το δικαίωμα ροκέ κάθε πλευράς. Από την αρχική θέση βρίσκει 20 νόμιμες κινήσεις και 400 πρώτες μαύρες απαντήσεις, επειδή ο δρόμος του ροκέ είναι ακόμη κλειστός. Ελέγχει τη διαδρομή g1-f3, e2-e3, f1-e2 με νόμιμες μαύρες απαντήσεις και βρίσκει τότε ακριβώς ένα Ο-Ο. Ελέγχει επίσης και τα τρία τετράγωνα του Βασιλιά, το μαύρο Ο-Ο, την οριστική απώλεια δικαιώματος και την απουσία μεγάλου ροκέ και en passant.

Το αυτοκόλλητο δίνεται για τη συμμετοχή. Ο πραγματικός χρόνος της παρτίδας δεν έχει μετρηθεί ακόμη. Εκτύπωση: A4, μονή όψη, 100%. Κόψε τα τέσσερα πλαίσια των σελίδων 1-2.