

Το πρώτο φάγωμα

Διάλεξε 2-3 αποστολές. Οι υπόλοιπες περιμένουν άλλη μέρα.

Στόχος και υλικά

Πατάει στον στόχο, βγάζει το αντίπαλο κομμάτι και αφήνει εκεί το δικό του. Μεγάλη σκακιέρα με χαρτόνια για 4×4, άσπρος Πύργος και Αξιωματικός, δύο μαύρα πιόνια και ένα άσπρο πιόνι. Κράτα τις κάρτες κίνησης του πρώτου σετ.

Βλέπεις όλα τα διαγράμματα από τη μεριά των άσπρων. Άφησε άσπρο τετράγωνο στην κάτω δεξιά γωνία της 4×4.

Πώς κυλάει

- Δείξε το Πριν / Μετά με πραγματικά κομμάτια. Πες: «Πατάω, βγάζω το μαύρο, μένω εκεί».
- Διάλεξε μία πρώτη δοκιμή με Πύργο ή Αξιωματικό. Όταν το κάνει, πρόσφερε δύο στόχους.
- Το εμπόδιο είναι προαιρετικό. Ξαναστήνεις την αρχική θέση πριν από κάθε νέα αποστολή.

Οι κανόνες αυτής της άσκησης

Παίζει μόνο το παιδί. Όλα τα πιόνια είναι ακίνητα: τα μαύρα είναι στόχοι, το άσπρο είναι εμπόδιο. Δεν διδάσκουμε ακόμη την κίνηση του πιονιού.

Δεν πηδάμε και δεν παίρνουμε δικό μας κομμάτι. Η αποστολή τελειώνει όταν πάρει όλα τα μαύρα. Δεν υπάρχει χρονόμετρο ή όριο κινήσεων.

Μία λύση για κάθε στήσιμο

Οι συντεταγμένες είναι μόνο για σένα: a1 κάτω αριστερά, d4 πάνω δεξιά. Οι παρακάτω σύντομες λύσεις δεν είναι όριο για το παιδί.

Πύργος / ένα	a1 → a3
Αξιωματικός / ένα	b1 → d3
Πύργος / δύο	a1 → a3 → d3
Πύργος / εμπόδιο	a1 → d1 → d4 → a4
Αξιωματικός / δύο	b1 → d3 → c2 → b3
Αξιωματικός / εμπόδιο	b1 → a2 → b3 → c4 → d3

Προχωράτε όταν χρησιμοποιεί τον κανόνα σε άλλη θέση, ακόμη και με την κάρτα. Αν κουραστεί, σταματάτε. Ένα αυτοκόλλητο συμμετοχής στο τέλος, ανεξάρτητα από λύσεις.

Εκτύπωση: A4, μονή όψη, 100%. Κόψε γύρω από τα τέσσερα πλαίσια των σελίδων 1-2. Κράτα αυτή τη σελίδα με τις λύσεις στη δική σου μεριά.