

Ποιος το φυλάει;

Από την απειλή στο πιθανό ξαναφάγωμα.

Στόχος και υλικά

Να ξεχωρίσει το αφύλακτο από το προστατευμένο κομμάτι. Ο φύλακας δεν απαγορεύει το φάγωμα. Μπορεί να ξαναπάρει μετά.

Χρειάζεσαι 5×5, άσπρο Πύργο και Ίππο και μαύρο Αξιωματικό.

Οι δύο θέσεις

Πρώτη θέση: μαύρος Αξιωματικός a5 και άσπρος Πύργος c3. Ο Αξιωματικός απειλεί τον Πύργο και κανένα άσπρο κομμάτι δεν μπορεί να ξαναπάρει. Ο Πύργος είναι αφύλακτος.

Δεύτερη θέση: πρόσθεσε άσπρο Ίππο b1. Ο Αξιωματικός συνεχίζει να μπορεί να πάρει τον Πύργο. Τώρα όμως ο Ίππος ελέγχει το c3 και μπορεί να ξαναπάρει.

Η παρτίδα

Όταν βλέπει πιθανό φάγωμα, ρώτησε: «αν το πάρει, ποιος μπορεί να ξαναπάρει;». Μετρήστε πρώτα μηδέν ή έναν φύλακα. Οι πιο σύνθετοι υπολογισμοί περιμένουν.

Μην ονομάζεις ένα προστατευμένο κομμάτι ασφαλές χωρίς άλλη σκέψη. Η ανταλλαγή μπορεί να συμφέρει τον αντίπαλο.

Κανόνες και τέλος

Κρατάτε διπλό βήμα, τα δύο ροκέ και δείκτη 24. Ματ ή προαγωγή είναι νίκη. Πατ και ανεπαρκές υλικό είναι ισοπαλία. Χωρίς en passant.

Ο Βασιλιάς δεν επιτρέπεται να μπει σε επίθεση ακόμη κι αν το τετράγωνο φαίνεται προστατευμένο από δικό του κομμάτι.

Ο solver κρατά ίδια την επίθεση του Αξιωματικού στον Πύργο. Μετρά ακριβώς μηδέν φύλακες στην πρώτη θέση και έναν Ίππο στη δεύτερη. Το αντίπαλο φάγωμα παραμένει γεωμετρικά δυνατό.

Η μέτρηση δεν αποτελεί πλήρη αξιολόγηση ανταλλαγής. Εκτύπωση: A4, μονή όψη, 100%.