

Ξεφεύγω με τον Πύργο

Δύο ρόλοι, καθαρός στόχος και ίδιοι κανόνες σε όλη την προσπάθεια.

Στόχος και υλικά

Να κοιτάει πού μπορεί να την πάρει ο άλλος πριν μετακινήσει τον Πύργο. Χρειάζεσαι 4×4 στη μεγάλη σκακιέρα, έναν άσπρο και έναν μαύρο Πύργο, την κάρτα κίνησης και πέντε αστέρια από το πρώτο σετ.

Βλέπεις από τη μεριά των άσπρων, με άσπρο τετράγωνο κάτω δεξιά. Στις λύσεις: a1 κάτω αριστερά, d4 πάνω δεξιά.

Πρώτα ένα ζέσταμα

Διάλεξε ένα από τα δύο διαγράμματα. Ο μαύρος μένει ακίνητος. Το παιδί δείχνει αστέρι και δοκιμάζει την κίνηση με τον άσπρο. Στο κυνηγητό που ακολουθεί βγάζετε και τα δύο αστέρια από τη σκακιέρα.

Μετά το κυνηγητό

Διαλέγετε στήσιμο και 3 γύρους πριν αρχίσετε. Αργότερα μπορεί να διαλέξει 5. Τα αστέρια περιμένουν πάνω στη λωρίδα μέτρησης, όχι στη σκακιέρα.

Το παιδί παίζει πρώτο με τον άσπρο. Εσύ κινείς τον μαύρο μετά από κάθε κίνησή του. Μόνο τότε βγάζετε ένα αστέρι. Δεν πηδάτε κομμάτια και δεν παραλείπετε σειρά.

Το παιδί δεν παίρνει τον μαύρο σε αυτή την αποστολή. Εσύ μπορείς να πάρεις τον άσπρο και τότε η προσπάθεια τελειώνει, ακόμη και στην τελευταία απάντηση. Αν τελειώσουν τα αστέρια και ο άσπρος παραμένει, πέτυχε.

Η διευκρίνιση που λέμε φωναχτά

«Ο Πύργος μπορεί να παίρνει κομμάτια. Σήμερα η αποστολή σου είναι μόνο να ξεφεύγεις». Δεν το παρουσιάζουμε ως νέο κανόνα του σκακιού. Εδώ χρησιμοποιούμε μόνο Πύργους.

Λύσεις και επόμενο βήμα

Ζέσταμα 1: b1 → b3 είναι ασφαλές, d1 απειλείται. Ζέσταμα 2: c2 → d2 είναι ασφαλές, c4 απειλείται. Οι συντεταγμένες είναι μόνο για σένα.

Αν δυσκολευτεί, γυρίζετε σε ένα ζέσταμα ή διαλέγετε λιγότερους γύρους στην επόμενη προσπάθεια. Δεν χαρίζεις αιχμαλωσία μέσα στο παιχνίδι. Το αυτοκόλλητο δίνεται για τη συμμετοχή.

Εκτύπωση: A4, μονή όψη, 100%. Κόψε τα τέσσερα πλαίσια των σελίδων 1-2. Ο μετρητής χωρά τα χάρτινα αστέρια που έχετε ήδη. Αυτή η σελίδα μένει σε εσένα.