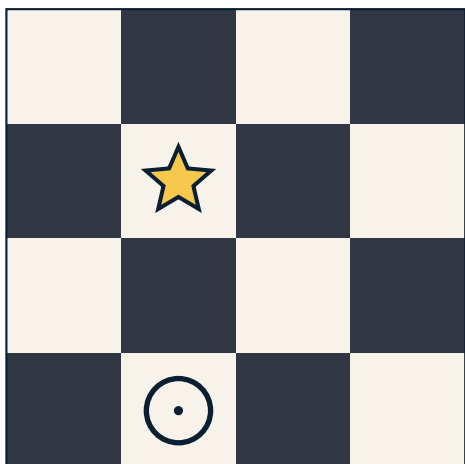




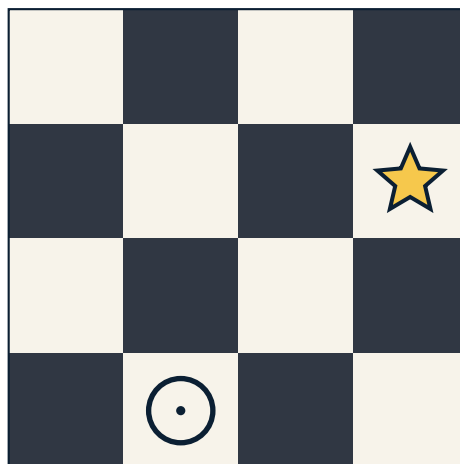
Ποιος φτάνει;

Πύργος ή Αξιωματικός;

Στόχος 1



Στόχος 2



Βάλε ένα κομμάτι στον κύκλο. Δοκίμασε.

Ποιος φτάνει με μία κίνηση;

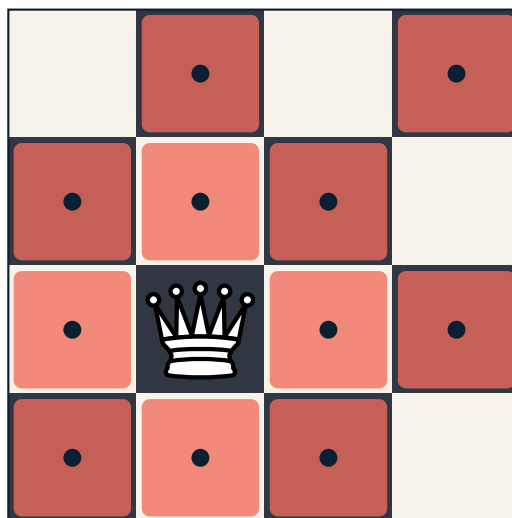
Κάθε δοκιμή αρχίζει από τον ίδιο κύκλο.

Η Βασίλισσα



Πύργος + Αξιωματικός

Πού φτάνω;

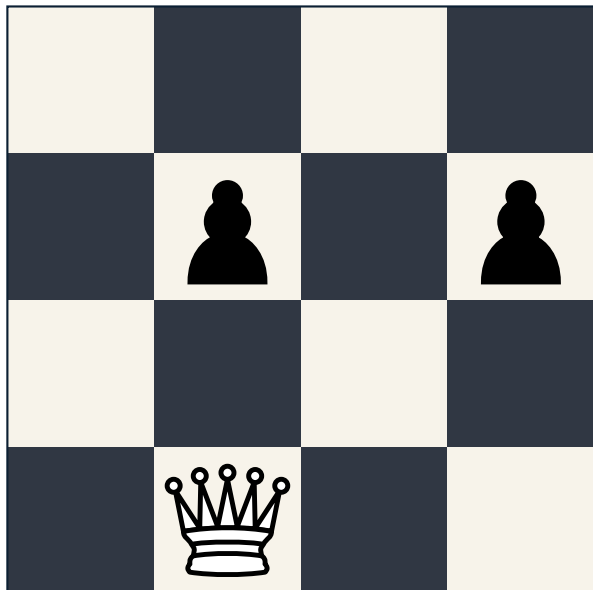


Ίσια και λοξά.

Δεν πηδάω. Δεν στρίβω στη μέση.



Τώρα με ένα κομμάτι!



Παίζεις μόνο εσύ.

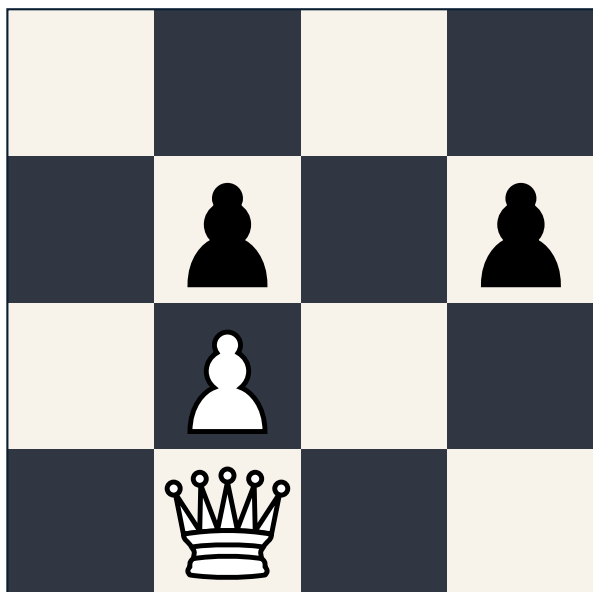
Διάλεξε ποιο μαύρο πιόνι θα πάρεις πρώτο.

Μετά συνέχισε από εκεί που έφτασες.

Πάρε και τα δύο. Τα πιόνια μένουν ακίνητα.



Ο κλειστός δρόμος



Το άσπρο πιόνι κλείνει έναν δρόμο.

Μένει ακίνητο. Δεν το παίρνεις και δεν το πηδάς.

Βρες άλλον δρόμο για τα δύο μαύρα.

Πάρε και τα δύο. Τα πιόνια μένουν ακίνητα.

Η Βασίλισσα

Και ίσια και λοξά. Η ίδια 4×4, ένα καινούργιο κομμάτι.

Στόχος και υλικά

Να συνδυάσει τις κινήσεις Πύργου και Αξιωματικού, χωρίς άλμα ή στροφή μέσα στην ίδια κίνηση. Χρειάζεσαι άσπρη Βασίλισσα, Πύργο και Αξιωματικό, δύο μαύρα πιόνια, ένα άσπρο πιόνι και ένα αστέρι.

Χρησιμοποίησε τη μεγάλη σκακιέρα με χαρτόνια για 4×4. Βλέπεις από τη μεριά των άσπρων, με άσπρο τετράγωνο κάτω δεξιά.

1. Ποιος φτάνει;

Βάλε το αστέρι όπως στο πρώτο διάγραμμα. Δοκιμάζει Πύργο και Αξιωματικό από τον κύκλο, ξεχωριστά. Ποιος φτάνει με μία κίνηση; Επαναλάβετε με τον δεύτερο στόχο. Επαναφέρεις πάντα το κομμάτι στην αρχική θέση πριν από κάθε δοκιμή.

2. Η Βασίλισσα και οι δύο στόχοι

Δείξε την κάρτα κίνησης. Η Βασίλισσα φτάνει σε κάθε έναν από τους δύο προηγούμενους στόχους με μία κίνηση από τον κύκλο. Στον χάρτη, τα χρωματιστά τετράγωνα είναι προορισμοί.

Βγάλε το αστέρι και στήσε την κάρτα «Τώρα με ένα κομμάτι!». Παίζει μόνο το παιδί και παίρνει κανονικά τα μαύρα. Ο περιορισμός του κυνηγητού του 3ου μαθήματος δεν ισχύει εδώ.

3. Ο κλειστός δρόμος

Ξαναστήσε την ίδια αρχική θέση και πρόσθεσε το άσπρο πιόνι. Όλα τα πιόνια μένουν ακίνητα. Η αποστολή τελειώνει όταν πάρει και τα δύο μαύρα. Δεν υπάρχει όριο κινήσεων ή χρονόμετρο.

Λύσεις μόνο για σένα

Συντεταγμένες 4×4: a1 κάτω αριστερά, d4 πάνω δεξιά. Στόχος 1: Πύργος b1 → b3. Στόχος 2: Αξιωματικός b1 → d3.

Χωρίς εμπόδιο	b1 → b3 → d3
Με εμπόδιο	b1 → d3 → b3

Οι δύο κινήσεις είναι σύντομες λύσεις, όχι όριο για το παιδί. Κάθε νόμιμη διαδρομή μετράει. Προχωράτε όταν χρησιμοποιεί την ιδέα σε άλλη θέση, ακόμη και με την κάρτα. Το αυτοκόλλητο δίνεται για τη συμμετοχή.

Εκτύπωση: A4, μονή όψη, 100%. Κόψε τα τέσσερα πλαίσια των σελίδων 1-2. Κράτα αυτή τη σελίδα με τις λύσεις στη δική σου μεριά. Αν κουραστεί, συνεχίστε άλλη μέρα.